



Tests de Goût

Formation « Relation Homme-Cheval » Niveau 1

Lieu Date Heure
Individu Focal

	Goût 1	Goût 2	Goût 3	Goût 4
Description <i>Exemple : banane</i>				
Latence au premier flairage				
Latence au premier contact avec la bouche				
Temps total passé à manger cet aliment				
Après le test, quantité restante en %				

Récolte des données :

- Choisissez quatre goûts différents. Vous pouvez utiliser un support neutre identique les quatre fois et l'aromatiser, ou sélectionner quatre aliments complètement différents. Soyez créatifs !

- Disposez les quatre goûts sur un support propre, de préférence au sol (carrière, dalle de box, abri de pré) en les espaçant d'environ 50 centimètres et en faisant des tas de tailles similaires.

- Amenez votre cheval à environ 2 mètres des tas et attendez qu'il soit disponible : tant qu'il remue ou regarde ailleurs, ne commencez pas l'expérience. En fonction de votre niveau et du sien, vous pouvez ensuite

1. Décrocher la longe et le laisser aller en liberté vers les 4 tas proposés. L'expérience et le chronomètre démarre dès que le cheval est lâché.
2. L'accompagner en longe en laissant le plus de liberté possible : la longe ne doit pas être tendue et votre gestuelle doit être la plus neutre possible. Votre regard, votre corps ou votre intention ne doivent surtout pas influencer ses choix ! Cette option est adaptée si vous n'avez pas d'espace clos pour tenter l'expérience, mais elle est plus difficile à mettre en place. Demandez à quelqu'un de lancer le chronomètre quand vous vous mettez en marche vers les tas d'aliments (ou filmez-vous pour ensuite noter les durées).

Exemples de goûts :

- Fruits : bananes, mangues, fraises...
- Légumes : laitue, fenouil, poireau...
- Céréales : orge, avoine, blé...
- Aromes : sirops de citron, de grenadine ou encore de menthe versés sur du foin.

- Pour chaque goût, notez la latence au premier flairage (= combien de temps après le lancement du chronomètre le cheval touche-t-il cet aliment ?), la latence au premier contact avec la bouche, le temps total passé à manger et enfin, la quantité restante à la fin de l'expérience (= le cheval a-t-il mangé tout le tas – il reste alors 0% - ou a-t-il laissé 80% du tas initial ?).

Analyse des données :

Classez les quatre goûts du plus apprécié (celui auprès duquel le cheval a passé le plus de temps et donc il reste le moins) au moins aimé (aliment « ignoré » pendant l'expérience)... et retentez avec d'autres goûts !

